



OLYMPIADES DGO – Edition 2018

OBJECTIF DE LA MANIFESTATION

Cette demi-journée d'Olympiades est offerte à l'ensemble des participants. Elle a pour but de faire vivre un moment de cohésion festif au personnel Air France et sous-traitants, autour d'épreuves ludiques, dans un esprit de solidarité, de convivialité, de respect et de bonne humeur. Une trentaine d'équipes vont ainsi « s'affronter » à l'occasion de 8 épreuves « sportivo-ludiques » !

DEROULEMENT DE LA MANIFESTATION

DATE : Samedi 26 mai 2018
LIEU : 23 rue du Stade, Charny, 77410

PROGRAMME : Samedi 26 Mai 2018

- 13h00 : Arrivée des participants, pointage équipes
- 13h15 : Briefing général et échauffement collectif
- 13h30 : Début des épreuves
- 18h30 : Fin des épreuves
- 19h00 : Remise des prix et classement

REGLEMENT

ÉQUIPES :

- Chaque équipe doit être composée de 6 à 8 participants maximum (**obligatoire** : 6 personnes minimum le Jour J)
- Les équipes peuvent être **mixtes** mais aussi « **interservices** »
- Un même participant ne peut s'inscrire dans plusieurs équipes
- Chaque équipe doit désigner un capitaine (c'est le sigle d'appartenance du capitaine qui détermine l'appartenance de l'équipe à telle direction/secteur). Pour toute question, le groupe Yammer OLYMPIADES DGO est disponible.
- Chaque équipe doit choisir un nom et un numéro lui sera attribué pour la journée.

- Il est également possible de s'inscrire à l'évènement sans faire partie d'une équipe. En effet, vous êtes seul, 2, 3, 4... pas assez nombreux pour constituer une équipe, pas de panique, vous pouvez vous inscrire individuellement. Des équipes seront ensuite constituées avec l'ensemble des participants individuels. Un Capitaine (volontaire) sera désigné pour chaque équipe.
- Peuvent s'inscrire à la manifestation : les CDI Air France, les CDD ainsi que les Apprentis. La manifestation est aussi ouverte à nos sous-traitants au hub.
- Une bonne condition physique est conseillée.

MATERIEL & LOGISTIQUE :

- Le matériel est fourni par les organisateurs.
- Les crampons, même moulés, sont strictement interdits sur la pelouse et pour toutes les épreuves. **Les chaussures de « sports en salle » sont demandées** (afin d'éviter les marques sur les terrains de sports intérieurs).
- Une tenue de rechange est vivement conseillée (en cas de pluie)
- Pas de possibilité de consignes pour garder les affaires, prévoir un sac à garder avec soi.
- Vestiaires et sanitaires présents sur le domaine mais peu de douches disponibles.
- Les voitures des participants pourront être garées à Charny (entrée principale). Des bénévoles seront sur place pour guider et un gardiennage est prévu. **Les places de stationnement étant limitées, le covoiturage est fortement recommandé.**
- La Protection Civile sera présente pour les éventuelles petites blessures.

PARTICIPATION AUX EPREUVES :

- Accès au stade de Charny par l'entrée principale.
- Chaque équipe s'engage à participer à toutes les épreuves définies selon le planning qui sera remis aux équipes le samedi 26 Mai 2018 à 13h00.
- **8 épreuves de 30 minutes** seront au programme de cette demi-journée.
- Pour les sports collectifs, il y aura deux rencontres puis une finale entre les gagnants et une finale entre les perdants ce qui nous donnera un classement entre les 4 équipes : la première obtiendra 40 points, la deuxième 30, la troisième 20 et la dernière 10. Pour les autres épreuves du type univers Force ou univers Agilité, c'est soit le nombre total de manches remportées soit le temps le plus court qui déterminera le vainqueur ; cela conduira à un classement des 4 équipes avec l'attribution de 40, 30, 20, 10 points.
- Deux équipes peuvent éventuellement se rencontrer plus d'une fois au cours de la demi-journée.
- Aucune épreuve ne pourra être déplacée ou rejouée (blessures, litiges, etc.).
- Une fois les Olympiades commencées, il sera impossible de changer un ou plusieurs membres de l'équipe.
- **Chaque équipe s'engage à être présente à l'heure de la convocation sur le terrain adéquat, sous peine de pénalisation, et ce de manière à respecter le planning de départ.**
- En cas d'absence d'une des équipes pour l'une des épreuves, l'organisation s'engage à mettre en place une rencontre dite « amicale ». L'équipe présente aura gagné automatiquement et l'équipe absente aura perdu obligatoirement.
- Chaque équipe s'engage à respecter les décisions de l'arbitre. En cas de litiges, seule la décision des organisateurs sera prise en considération.
- Les capitaines des différentes équipes devront se présenter à l'accueil du Stade de Charny 13h00 pour le briefing général de la journée. Cette présence est obligatoire.
- Si le capitaine d'une équipe est absent le jour J il peut être remplacé par un autre membre de l'équipe sous réserve que la taille minimum de l'équipe soit respectée, 6 participants.
- Public et Supporters sont les bienvenus (membres AF ou familles) mais en aucun cas ils ne peuvent participer aux épreuves.

DESCRIPTION DES 8 EPREUVES

1 - PIPELINE

- Equipe de 6 à 8 participants
- Le principe de l'épreuve est d'acheminer un maximum d'eau d'un point A à un point B à l'aide de Bambous creusés en passant par différentes zones déterminées.
- L'équipe amenant le maximum d'eau remporte la partie

2 – BABY FOOT GÉANT

- Equipe de 6 à 8 participants
- Chaque but inscrit vaut 1 point ; but inscrit de la tête vaut 2 points
- Interdiction de jouer avec les mains

3 – CARDIOGOAL

- Equipe de 4 participants
- Nombre de remplaçants illimité
- Tout contact est interdit, pas plus de 3 pas en possession du ballon
- Les passes vers l'arrière sont interdites
- Une passe est obligatoire avant de tirer
- Si la balle tombe au sol ou sort du terrain, l'adversaire récupère la balle
- Les contres peuvent s'effectuer avec toutes les parties du corps
- Pointage :
 - anneau rouge = 15 points
 - anneau bleu = 10 points
 - anneau jaune = 5 points

4 – BUBBLE FOOT

- Equipe de 4 participants
- Nombre de remplaçants illimité
- Jeu au pied uniquement où il faut marquer dans des petits buts.
- Les contacts et les bousculades face à face ou sur le côté sont autorisés dans la limite du raisonnable.

5 – FUN ARCHERY

- Equipe de 4 participants
- Nombre de remplaçants illimité
- But du jeu : détruire les cibles de l'adversaire à l'aide d'un arc et des flèches en plastique.
- Si un concurrent se fait toucher par une flèche il doit repartir à sa base avant de pouvoir rejoindre le jeu.
- Des obstacles sont mis en place pour se protéger des tirs adverses.

6 – UNIVERS JEUX ADRESSE

- But du jeu : marquer plus de points que l'équipe adverse

- Basket 9 paniers : marquer le plus de paniers possible dans le temps imparti
- Cible Foot : marquer un maximum de points en 3 tirs

7 – UNIVERS AGILITE - VITESSE

- But du jeu : être plus rapide que l'équipe adverse.
- Parcours du combattant et Wipe Out : relais avec l'ensemble des membres de l'équipe.
- Temps de repos entre les deux structures gonflables.

8 – UNIVERS FORCE

- Deux terrains : combat de sumos et tir à la corde
- But du jeu : gagner plus de manches que l'équipe adverse.
- Tir à la corde : différentes confrontations seront mises en place (ex : 1vs1, 2vs2...), 1 point par duel remporté. Le duel est gagné lorsque l'adversaire franchi la ligne
- Sumos : Confrontation en 1vs1, pour remporter un duel, il faut sortir l'adversaire du tapis ou le faire tomber sur les genoux à l'intérieur du tapis de jeu

RECOMPENSES // TROPHEES

5 équipes seront récompensées par un trophée, une Wonder Box, des goodies Air France et à connotation sportive : les trois meilleures équipes et deux autres qui se seront distinguées aux yeux des organisateurs lors des épreuves.